
EMPIRE®
BATTLE TESTED
RIP CLIP™
MANUAL DEL USUARIO


EMPIRE
BATTLE TESTED


RIP-CLIP™



ÍNDICE

Para manuales y detalles sobre la garantía, visite: paintballsolutions.com
Para manuales en otros idiomas, (cuando sea aplicable), visite: paintballsolutions.com

Cubierto por una o más de los siguientes números de patente de EE.UU.: 5,954,042; 6,109,252; 6,701,907; 6,792,933; 7,343,909; GB2322438.




1. Normas para el manejo seguro del marcador

- Trate el marcador como si estuviera cargado.
- Nunca mire dentro del cañón del marcador de paintball.
- Mantenga el dedo fuera del gatillo hasta que esté preparado para disparar.
- Nunca apunte con el marcador hacia algo a lo que no desee disparar.
- Mantenga el marcador en "SEGURO" hasta que esté preparado para disparar.
- Mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón en su sitio/en la boca del marcador cuando no dispare.
- Quite siempre las bolas de pinturas y la fuente propulsora antes de desmontar el marcador.
- Después de quitar la fuente propulsora, apunte el marcador en una dirección segura y descargue hasta que el marcador se haya desgasificado.
- Guarde siempre el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- Siga las advertencias incluidas en la fuente propulsora sobre su manejo y almacenamiento.
- No dispare a objetos frágiles, como ventanas.
- Todas las personas dentro del radio de tiro deben llevar protección para ojos, cara y oídos, diseñada específicamente para detener bolas de pintura y que cumpla la norma ASTM F1776.
- Mida siempre la velocidad del marcador antes de jugar al paintball y nunca dispare a velocidades que superen los 91,44 metros por segundo (300 pies por segundo).

NOTA: El usuario y las personas dentro del radio de tiro deben llevar protección diseñada específicamente para paintball.

LEA EL MANUAL DEL PROPIETARIO ANTES DE USAR.

2. Introducción y especificaciones

A Empire Battle Tested Paintball le gustaría darle las gracias por su compra del Sistema Cargador Rip-Clip™. En Empire Battle Tested Paintball, nuestra misión es crear productos que superan las expectativas de nuestros clientes más exigentes. Nuestro objetivo es sacudir los cimientos del statu quo y establecer estándares sin precedentes en valor, diseño, servicio y calidad.

Especificaciones

- Requisitos de alimentación eléctrica: 4 pilas AA (no incluidas)
- Capacidad: + de 200 bolas de pintura
- Velocidad de alimentación: + de 15 bps
- Material de fabricación: Composite

Características

- Actualizable a RF (radiofrecuencia)
- Velocidad regulable
- Control automático del stock de bolas



- Apagado automático en 1 hora
- Sensibilidad de sonido regulable
- Indicador de batería baja
- Transmisión por correa ultrasilenciosa

3. Inicio

Configuración del Rip-Clip

El Rip-Clip viene con 2 placas adaptadoras diferentes y 2 tornillos de bloqueo de raíl de diferente longitud para su uso en todos los marcadores de las series TM, BT-4 y Omega.

- Para los marcadores de las series Omega y BT-4, use tornillos más cortos para unir el Rip-Clip™ al marcador de paintball.
- Para los mercados de la serie TM-7 y TM-15, utilice los tornillos más largos para atar Rasgan-Clip™ al marcador del paintball.
- Seleccione la placa adaptadora para su marcador, etiquetada con TM-15 o TM-7. No use placas adaptadoras para los marcadores de las series Omega y BT-4.
- Coloque los dos tornillos con tuercas en el brazo de bloqueo del raíl Picatinny.

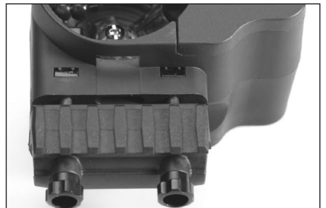


Fig. 3.1

- Coloque el adaptador correcto en el cuerpo del Rip-Clip, si es necesario.
- Instale el brazo de bloqueo del raíl con los tornillos y tuercas en el cuerpo del Rip-Clip con un destornillador de cabeza plana (Fig. 3.1).

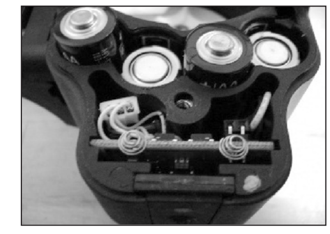


Fig. 3.2

- Asegúrese de que los tornillos estén completamente insertados en el cuerpo.

Instalación de batería

- Con un destornillador de cabeza Phillips, retire el tornillo en la parte superior de la tapa de la batería y levante la puerta.
- Instale (4) baterías alcalinas AA siguiendo las marcas de polaridad (Fig. 3.2).
- Vuelva a instalar la puerta y el tornillo de tapa de la batería.



Fig. 3.3



NOTA: Para obtener los mejores resultados, utilice sólo las pilas alcalinas de marcas de calidad. Al reemplazar las pilas, las baterías usadas deben reciclarse.

Instalación del Rip-Clip

Afloje las tuercas (Fig. 3.3).

- Instale el Rip-Clip en el raíl Picatinny del marcador (Fig. 3.4).
- Compruebe la posición en el raíl Picatinny y asegúrese de que el Rip-Clip está alineado con el orificio de alimentación en el lado del marcador (Fig. 3.5).
- Apriete las tuercas y ya está listo.



Fig. 3.4

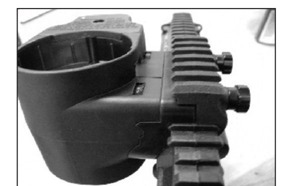
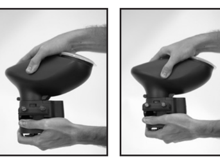


Fig. 3.5

Instalación del cargador

- Advertirá que el cargador tiene una lengüeta de alineación en el lado izquierdo.
- Localice la ranura para la lengüeta en el Rip-Clip.
- Inserte el cargador en la ranura y gire el cargador en sentido contrario a las agujas del reloj, hasta que quede bloqueado firmemente en el Rip-Clip. (Fig. 3.6)



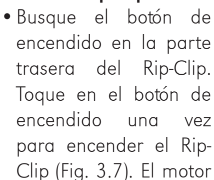


Fig. 3.6

Activar el Rip-Clip

- Busque el botón de encendido en la parte trasera del Rip-Clip. Toque en el botón de encendido una vez para encender el Rip-Clip (Fig. 3.7). El motor girará durante un segundo y el cargador estará listo para usar.
- El LED verde parpadeará repetidamente mientras la unidad esté encendida, para mostrar que está lista. Si el flash del LED cambia a rojo, se debe a que la batería está baja y hay que cambiarla.
- Para desactivar el Rip-Clip, presione y mantenga presionado el botón de encendido hasta que el LED cambie a rojo. Suelte el botón y el cargador se apagará. Si el cargador se deja encendido, se apagará después de 1 hora de inactividad.



Fig. 3.7



Rip Drive
El Rip Drive es una rueda situada bajo el Rip-Clip. Tiene varios usos.

- Cargar manualmente hasta 6 bolas de pintura en su marcador por cada revolución de la rueda. Esto se puede hacer para cronometrar su arma sin necesidad de encender la tolva o para abastecerla de bolas de pintura, si se le acaban las baterías durante el juego.
- Eliminar un atasco de bolas en su marcador durante un juego, haciendo girar el Rip Drive en sentido contrario a las agujas del reloj y luego hacia delante de nuevo para cargar el stock de bolas.
- Utilice una ruedecilla para mover con el pulgar más pequeña para substituir el instalado en fábrica Rasgar-Conducen la rueda en caso de necesidad a manualmente alimentan bolas.

4. Mantenimiento general

Vaciar el cargador para guardarlo
Con el Rip-Clip apagado, vuélquelo para hacer salir las bolas de pintura. En esta posición, haga girar el Rip Drive en sentido contrario al de las agujas del reloj para soltar las bolas. No guarde nunca su cargador Rip-Clip con bolas de pintura dentro.

Cuando vaya a guardar el cargador durante un periodo muy largo retire las baterías de su compartimento y guarde el cargador en un lugar seco.

Limpieza del cargador
To clean the loader, use only a clean, dry cloth, or apply a small amount of goggle lens cleaner to a clean, dry cloth and wipe clean. Do not apply goggle lens cleaner directly to loader surfaces, as too much contact will deteriorate plastic and cause damage.

If any paintballs break inside the hopper; do not use any liquids or chemicals to rinse out the hopper; doing so will cause severe damage to the loader electronics.

Precargar el resorte del soporte de la transmisión
Si se quita el soporte de la transmisión para la limpieza será necesario precargar el resorte del soporte de la transmisión. Siga las instrucciones de abajo.

- Instale el asiento del resorte, el resorte y el soporte en el eje de la transmisión. Asegúrese de que el resorte encaja correctamente en el asiento.
- Gire en el sentido de las agujas del reloj el soporte de la transmisión hasta que su lengüeta toque la lengüeta de la caja del resorte.
- Levante el cono de la transmisión levemente y gírelo en sentido horario y sobre la lengüeta del asiento del resorte, tomando la lengüeta



superior del resorte con él.
- Encaje el soporte de la transmisión hacia abajo con la lengüeta del resorte en el lado derecho de la lengüeta del asiento de la transmisión.
- El resorte del cono de la transmisión queda precargado y se ajustará de nuevo correctamente cuando quede enrollado.

5. Funciones de la placa

Programación

Hay dos funciones que se pueden ajustar en el modo de programación. La configuración por defecto debería ser adecuada para su marcador.
- Velocidad del motor: 3 niveles de ajuste, el nivel (1) es la velocidad del motor más lenta y el nivel (3) es la más rápida.

NOTA: Se recomienda que no se establezca una velocidad más alta de la que sea necesaria. El uso de velocidades más altas de lo necesario sólo servirá para acortar la vida de sus baterías.
- Sensibilidad de sonido: 3 niveles de ajuste, el nivel (1) es el menos sensible y el nivel (3) el más sensible. Este ajuste sólo se utiliza en el modo de activación del sonido.

NOTA: Es mejor colocar el micrófono en un parámetro menos sensible, pero capaz de detectar el disparo del marcador. No lo ponga a 3, si la posición 1 detecta el disparo del marcador. Utilice sólo una posición más alta si el valor más bajo no detecta el disparo del marcador.

Funciones	Color del LED	Valor por defecto	Rango
1 Velocidad del motor	Verde constante	2	1-3
2 Sensibilidad del sonido	Naranja constante	2	1-3

Entrar en el modo de programación
- Asegúrese de que el cargador está apagado.
- Pulse el botón de encendido y suéltelo con rapidez.
- Aparecerá un LED de color verde. Mientras que el LED esté de color verde, pulse el botón de encendido una vez.

Parámetros vigentes

Una vez en el modo de programación, el cargador mostrará la configuración vigente.
- El LED verde parpadeará mostrando la configuración vigente de la velocidad del motor (1 la más lenta, 3 la más rápida).
- El LED naranja parpadeará mostrando el ajuste de sensibilidad vigente (1 el menos sensible; 3 el más sensible).

Regular los parámetros

Después de que el Rip-Clip muestre los parámetros vigentes, podrá

configurar los nuevos parámetros que desee.

- El LED verde se encenderá durante 1 segundo. Si va a cambiar la configuración de velocidad, presione el botón de encendido mientras el LED esté de color verde. Cuando el LED se vuelve rojo se puede introducir la nueva configuración. Pulse el botón de encendido el número de veces que sea necesario en función de la nueva configuración. Cada vez que se pulse el botón, aparecerá un LED naranja. Después de introducir el nuevo parámetro, el LED verde parpadeará la nueva configuración.
- El LED naranja se encenderá durante 1 segundo. Si va a cambiar el nivel de sensibilidad, pulse el botón de encendido mientras el LED esté de color naranja. Cuando el LED se pone rojo, se puede introducir la nueva configuración. A continuación, pulse el botón de encendido el número de veces que sea necesario en función del nuevo parámetro. Cada vez que presione el botón, aparecerá un LED naranja. Después de que se haya introducido el nuevo valor, el LED naranja parpadeará el nuevo ajuste.
- El Rip-Clip saldrá automáticamente del modo de programación.

6. RF (Radiofrecuencia)

Instalación de RF

El Rip-Clip viene preparado para aceptar un Transmisor RF Empire (no incluido). Una vez que el transmisor está instalado, el Rip-Clip estará listo para recibir una señal de RF de su marcador.

Retire la tapa de las pilas y déjela a un lado.

- Con cuidado, conecte el Transmisor RF en el arnés del Rip-Clip (Fig. 6.1).
- Instale el Transmisor RF en el cuerpo del Rip-Clip, tal como se ve en la foto (Fig. 6.2).
- Asegúrese de que los cables del arnés no quedan en el camino de la puerta de la batería, antes de volver a instalar.

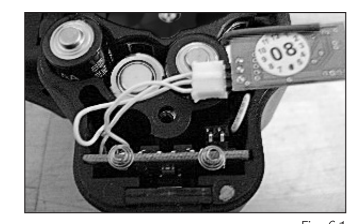


Fig. 6.1

Usar el Rip-Clip en modo RF

Para usar el cargador en modo RF, se debe instalar en su marcador un transmisor de radiofrecuencia Empire o compatible.

El Rip-Clip cambiará automáticamente a modo RF



Fig. 6.2



cuando se reciba una señal de su marcador. Si no se recibe ninguna señal, el cargador se activará con el sonido. Se recomienda que pruebe que el Rip-Clip está recibiendo la señal RF, apagando el Eyes en un marcador desgasificado y comprobando que el Rip-Clip gira en cada activación de solenoide del marcador. En el modo RF, puede volver al Modo de Sonido pulsando una vez el botón de encendido y el LED cambiará de un doble parpadeo en verde a un parpadeo simple. Si se pulsa 3 veces seguidas el botón de encendido dentro de los 10 segundos después de que el cargador se haya encendido, quedará fijado en modo de sonido hasta que se apague el cargador.

Sincronizar el cargador con su marcador

Se recomienda que sincronice el cargador con su marcador para un rendimiento óptimo cuando utilice el Modo RF. Además, la sincronización de su cargador evitará que interfieran con su señal otras señales de RF. Es posible sincronizar dos marcadores con Transmisor RF Empire a su cargador Rip Clip.

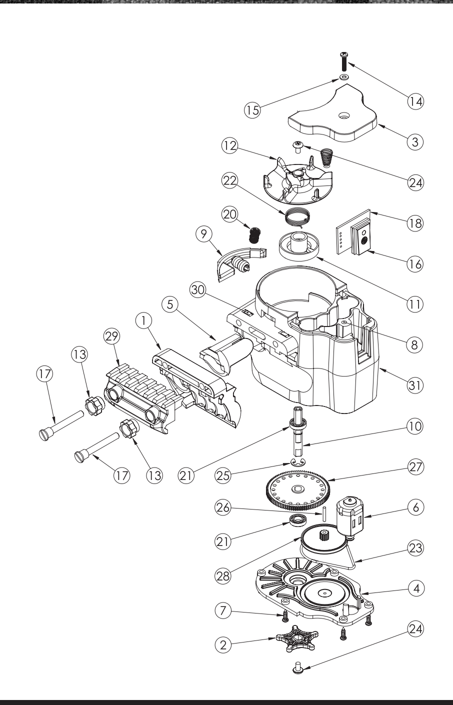
1) Asegúrese de que el marcador está desgasificado y descargado.
2) Encienda el marcador con el Eyes apagado. Lea el manual de su marcador para ver el funcionamiento del Eyes, si tiene problemas para apagarlo.
3) Encienda el cargador Rip Clip.
4) Presione el botón de encendido y manténgalo pulsado hasta que el LED de color rojo se vuelva naranja.
5) Suelte el botón de encendido y mientras el LED naranja esté encendido, tire del gatillo de su marcador. Esto debe hacerse dentro de los 2 segundos desde que el LED cambia a color naranja.
6) Si se hace correctamente, el LED cambiará de naranja a verde si recibe una señal de su marcador. Ahora ya está listo para utilizar su cargador Rip Clip en modo RF.





7. Diagrama y lista de piezas

Nº REF	DESCRIPCIÓN	Nº PIEZA
1	Placa Adaptadora TM-15	17852
	Placa Adaptadora TM-7	38449
2	Rip Drive 2 Ruedas	31023
3	Conjunto Cubierta de Batería	38413
4	Cubierta Inferior	38416
5	Manga Bolas	38421
6	Motor Con Arnés	38423
7	Tornillo Cubierta Inferior	38425
8	Tuerca Cubierta Batería	38426
9	Conjunto Antiatascos	38427
10	Eje de Transmisión	38428
11	Carcasa Resorte	38429
12	Soporte de la Transmisión	38430
13	Tuerca de Bloqueo de Raíl	38433
14	Tornillo Cubierta Batería	38435
15	Arandela Cubierta Batería	38436
16	Almohadilla Botón Encendido/Apagado	38442
17	Tornillo Bloqueo Raíl TM Largo	38445
	Tornillo Bloqueo Raíl BT-4 Corto y Omega	38432
18	Placa Circuito TM	38448
20	Resorte Antiatascos	38800
21	Cojinete	38803
22	Resorte Cono Transmisión	38814
23	Correa de Transmisión	38820
24	Tornillo Eje de Transmisión	38822
25	E-Clip	38823
26	Pasador Engranaje Polea	38828
27	Engranaje Piñón	38830
28	Engranaje Polea	38837
29	Raíl Bloqueo Picatinny	38395
30	Tuerca Raíl Bloqueo	38396
31	Cuerpo Rf Rip-Clip	38397
no mostrado	Pegatina Polaridad Batería	38438
no mostrado	Tornillo Lengüeta Resorte Batería	38440
no mostrado	Lengüeta Resorte Batería	38441
opcional	Kit De Enlace Transmisor RF Empire	38926





8. Garantía de por vida limitada Rip-Clip



INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA DE POR VIDA LIMITADA

(ES NECESARIO EL TICKET DE COMPRA ORIGINAL)

Empire BT Paintball garantiza que este producto está libre de defectos en materiales y mano de obra durante todo el tiempo de propiedad por parte del comprador original, sujeta a las condiciones que se indican a continuación. Empire BT Paintball reparará o sustituirá con el mismo modelo o uno equivalente cualquier producto que falle en un uso normal, debido a un defecto en el material o en la mano de obra.

Empire BT Paintball se dedica a ofrecerle productos de la mayor calidad y con el mejor servicio del sector, para que su experiencia de juego sea satisfactoria.

El comprador debe registrar el producto para activar la garantía. Puede registrarlo de dos formas:

1. Por Internet en www.paintballsolutions.com
2. Rellenando la tarjeta de registro del producto (si es el caso) y enviándola por correo con una copia del ticket de compra a Paintball Solutions, 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850.

LO QUE NO CUBRE ESTA GARANTÍA

Esta garantía no cubre problemas resultantes del abuso, modificación no autorizada o alteración del producto, problemas resultantes de la adición de productos no de serie y los arañazos e imperfecciones superficiales menores. Debido a la naturaleza de los productos de paintball es importante que el producto siga un mantenimiento por parte del usuario, tal como se indica en el manual del producto, para mantener el producto en buenas condiciones de funcionamiento. Su Garantía Limitada quedará anulada si no realiza el mantenimiento del producto, tal como se recomienda en el manual de instrucciones del producto. Además, hay determinadas piezas del producto que pueden estar sujetas a desgaste por su uso regular. La sustitución y reparación de dichas piezas es responsabilidad del usuario, a lo largo de la vida útil del producto. Estas piezas no están cubiertas bajo la Garantía Limitada. Ejemplos de este tipo de piezas (aunque el listado no es exhaustivo) son las lentes de las gafas, las juntas de las anillas, correas, resortes, baterías, manguitos, correas de transmisión, engranajes y cualquier pieza del producto sujeta al impacto continuo de las bolas de pintura. Los hidrotests de los cilindros hidráulicos no están cubiertos bajo esta garantía.
La garantía limitada no cubre daños accidentales o consecuentes. Esta garantía es la única garantía escrita sobre este producto de Empire y queda limitada al periodo en el que el producto es propiedad del comprador original.
Algunos Estados, provincias y naciones no permiten la limitación de las garantías implicadas o la exclusión de los daños accidentales o consecuentes,



por lo que es posible que las limitaciones o exclusiones anteriores no sean aplicables a usted. Esta garantía le otorga derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos que varían de Estado a Estado, de provincia a provincia y de nación a nación.

Si encuentra algún problema con su producto y ha añadido alguna pieza que no sea de serie, pruébelo con las piezas originales antes de enviarlo. Descargue siempre los marcadores y sáqueles el aire antes de enviarlos. No envíe su depósito de suministro de aire si no está completamente vacío. Enviar un depósito de suministro de aire que no está completamente vacío no es seguro y es ilegal. Quite las baterías antes de enviar.

Esta Garantía Limitada le otorga derechos legales específicos. Usted también puede hacer uso de otros derechos que pueden variar de un Estado a otro. Algunos Estados no permiten la exclusión de daños accidentales o consecuentes.

Para piezas en garantía, servicio, información, póngase en contacto con:
Paintball Solutions - www.paintballsolutions.com
E-mail: tech@paintballsolutions.com - Teléfono: 1-800-220-3222

En Canadá, comuníquese con:
Paintball Solutions
98 Bessemer Ct.
Unit 4
London, ON N6E 1K7
1-866-685-0030

WARRANTY REGISTRATION

To assist us in providing the best customer service possible, complete and mail this to:

11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

Name: ______________________________

Address: ______________________________

City: ____________________ State: ________ Zip: ________

Country: ______________________________

E-mail Address: ______________________________

Serial Number (located on bottom of Rip-Clip): ____________________

Date of Purchase: ______________________________

Place of Purchase: ______________________________

Or register online at www.PaintballSolutions.com



¡ATENCIÓN! ¡LAS ARMAS DE PAINTBALL Y SUS ACCESORIOS NO SON JUGUETES!

- Su uso sin cuidado o de manera inadecuada puede provocar heridas graves o la muerte.
- Los usuarios y todas las personas situadas en el radio de alcance deben llevar puestos protectores oculares diseñados específicamente para Paintball.
- Se deben tener 18 años o más para manejar un arma de paintball sin la supervisión de los padres o de un adulto.
- Lea y comprenda todas las precauciones, advertencias y manuales de funcionamiento antes de usar un arma de paintball o uno de sus accesorios.
- No apunte con el arma a los ojos o a la cabeza de una persona o animal.
- Las armas de paintball se deben usar únicamente con bolas de pintura.
- Para evitar riesgos de fuego o de descargas eléctricas, no exponga la unidad a la lluvia o a la humedad.
- Para evitar riesgos de fuego o de descargas eléctricas, no sumerja la unidad en líquidos
- Para evitar riesgos de fuego o de descargas eléctricas, no desmonte ningún dispositivo electrónico de paintball.
- Es posible que la eliminación de la batería usada para proporcionar energía a este producto esté regulada en su zona.
- Cumpla con toda la normativa local y estatal respecto a la eliminación de la batería.
- Use el sentido común y diviértase.

Cualquier alteración de la unidad anula su garantía. No hay piezas dentro de la unidad que puedan ser reparadas por el usuario. El uso de componentes no autorizados de fábrica en este producto puede provocar riesgos de fuego o de descarga eléctrica.

EN NINGÚN CASO EL VENDEDOR SERÁ REPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO DIRECTO, ACCIDENTAL O CONSECUENTE DE CUALQUIER NATURALEZA O DE CUALQUIER PÉRDIDA O GASTO RESULTANTE DE UN PRODUCTO DEFECTUOSO O DEL USO DE CUALQUIER PRODUCTO.

ATENCIÓN: Este producto una o más sustancias químicas conocidas en el Estado de California por producir cáncer y defectos congénitos u otros problemas relacionados con la reproducción. ***Lávese las manos después de manipularlo.***



EMPIRE PAINTBALL
11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850
www.empirepaintball.com